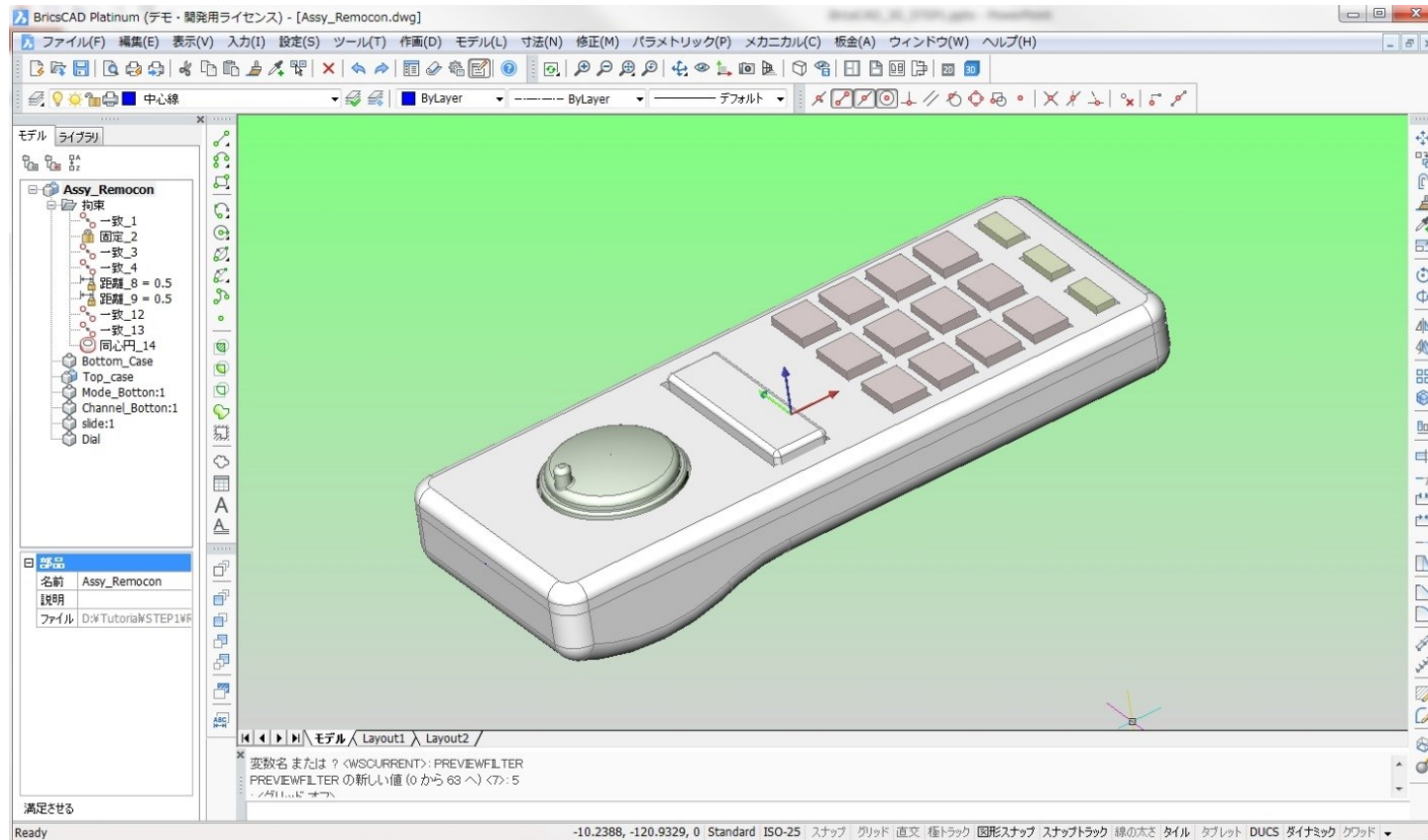
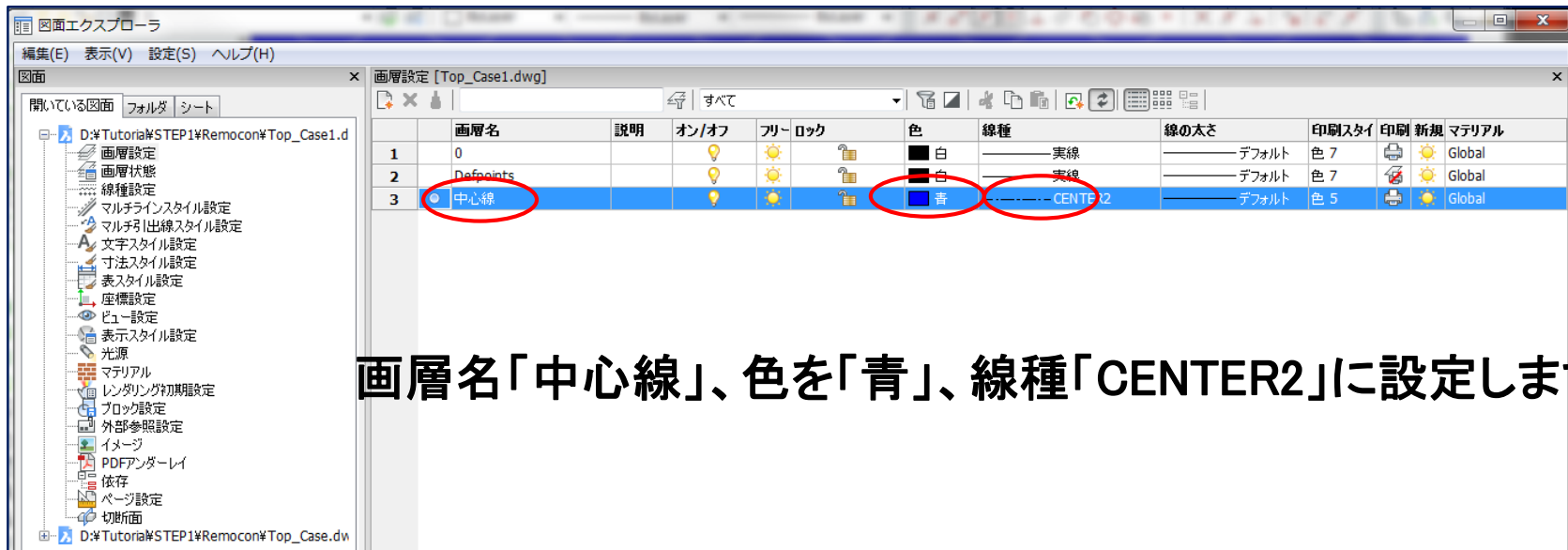
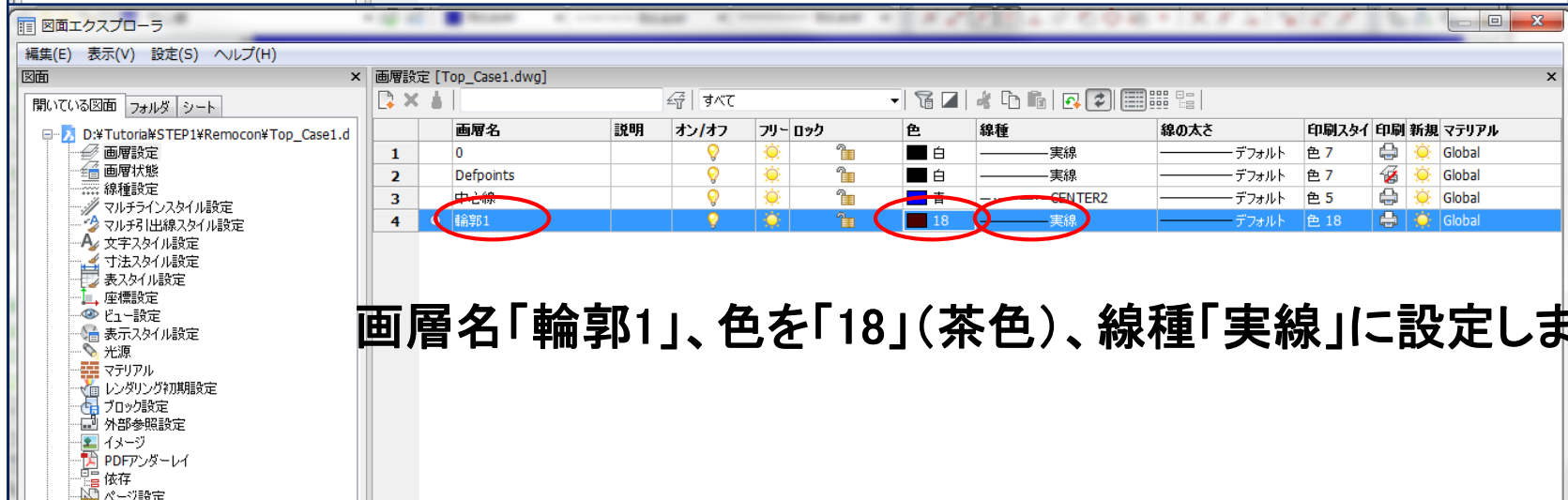




## 2. 各ボタンの作成

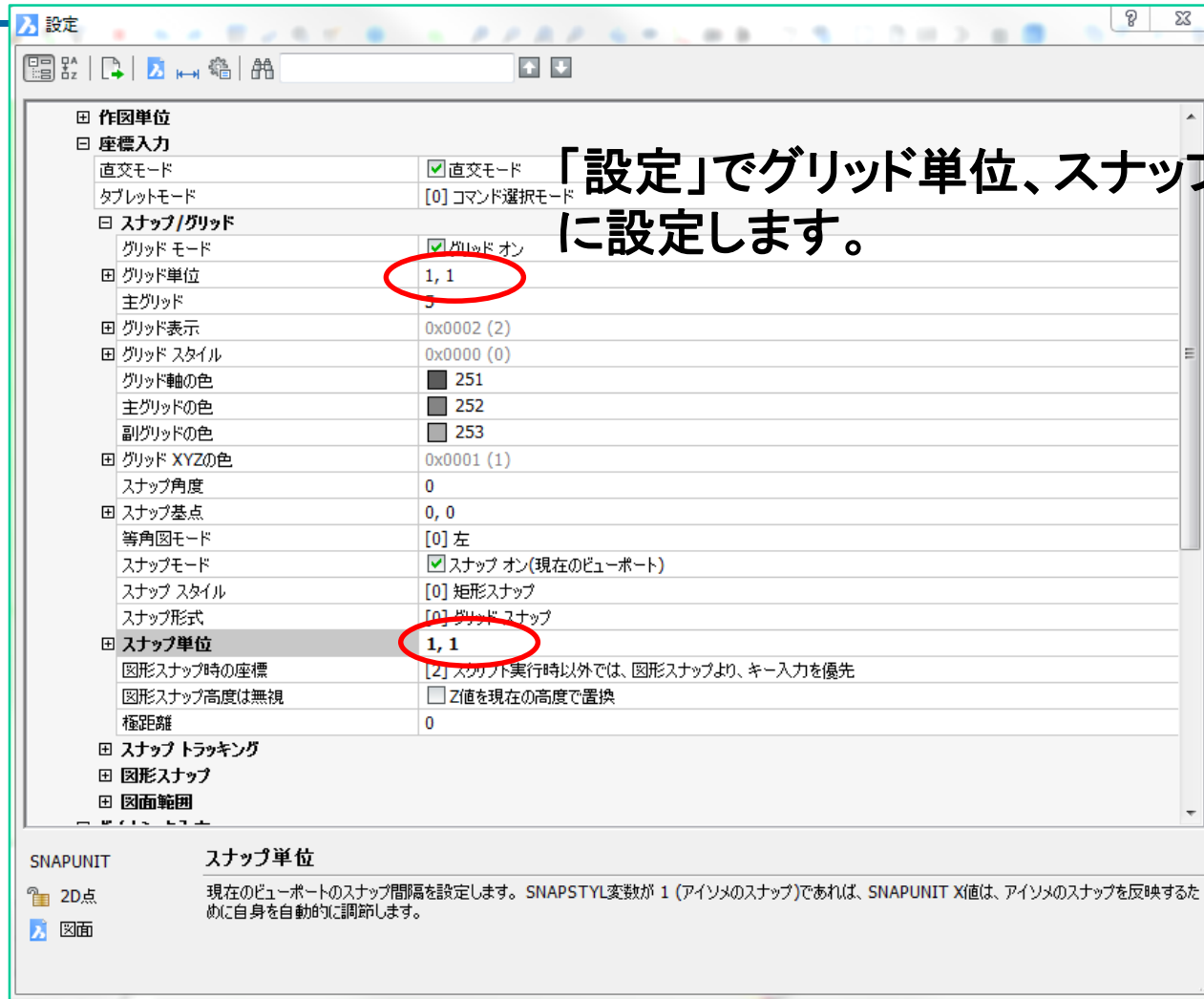


画層名「中心線」、色を「青」、線種「CENTER2」に設定します。

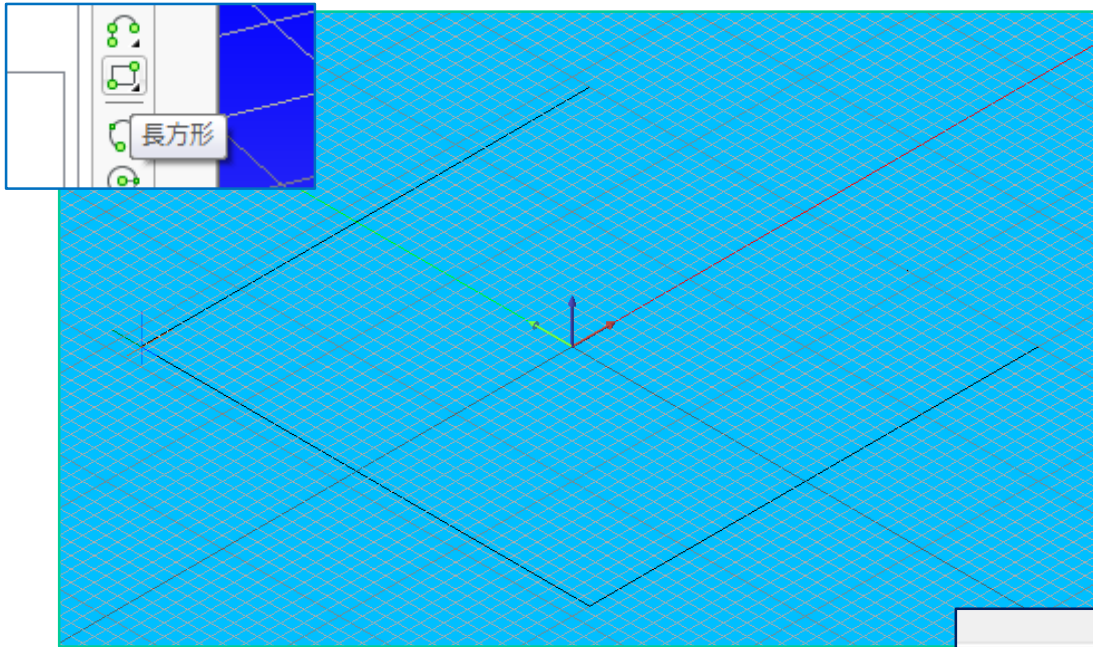


画層名「輪郭1」、色を「18」(茶色)、線種「実線」に設定します。

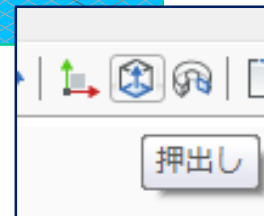
## 2. 各ボタンの作成



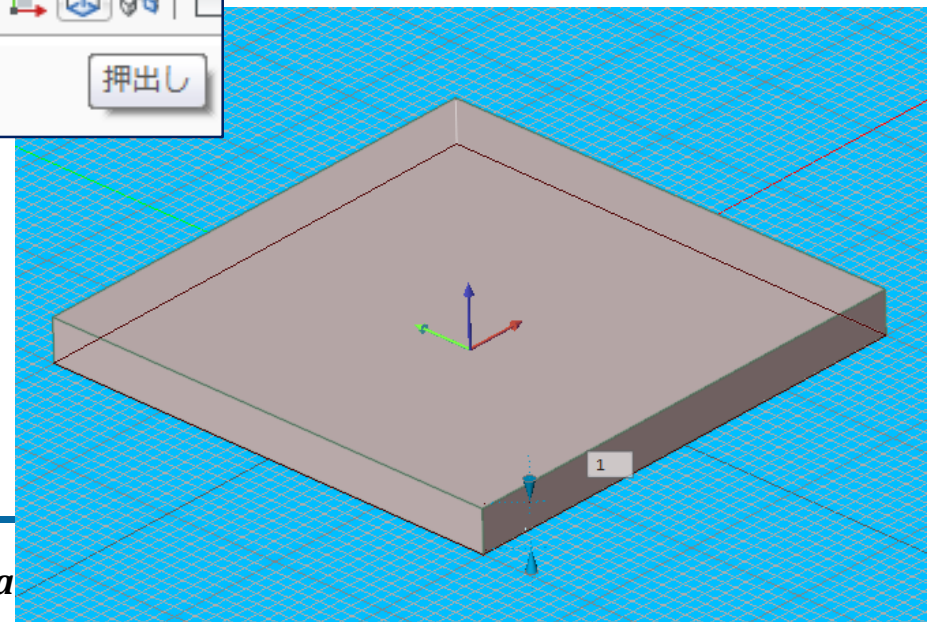
## 2. 各ボタンの作成



長方形コマンドで40 x 40mmの正方形を描きます。中心はX0,Y0です。

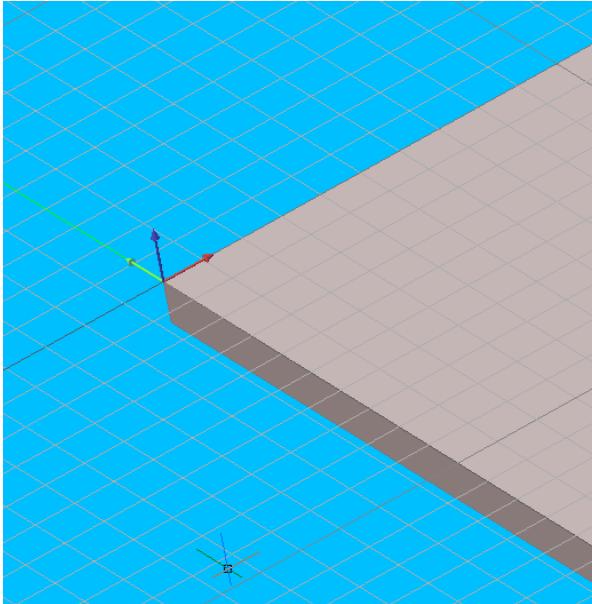


ダイレクトモデリングの「押し出し」で1mmの厚みをつけます。

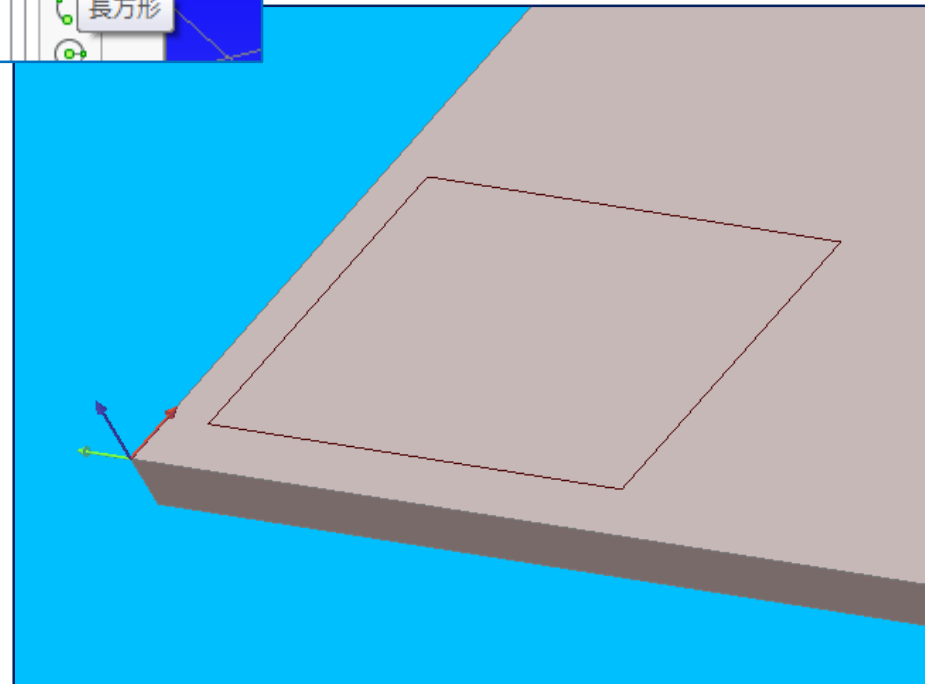


## 2. 各ボタンの作成

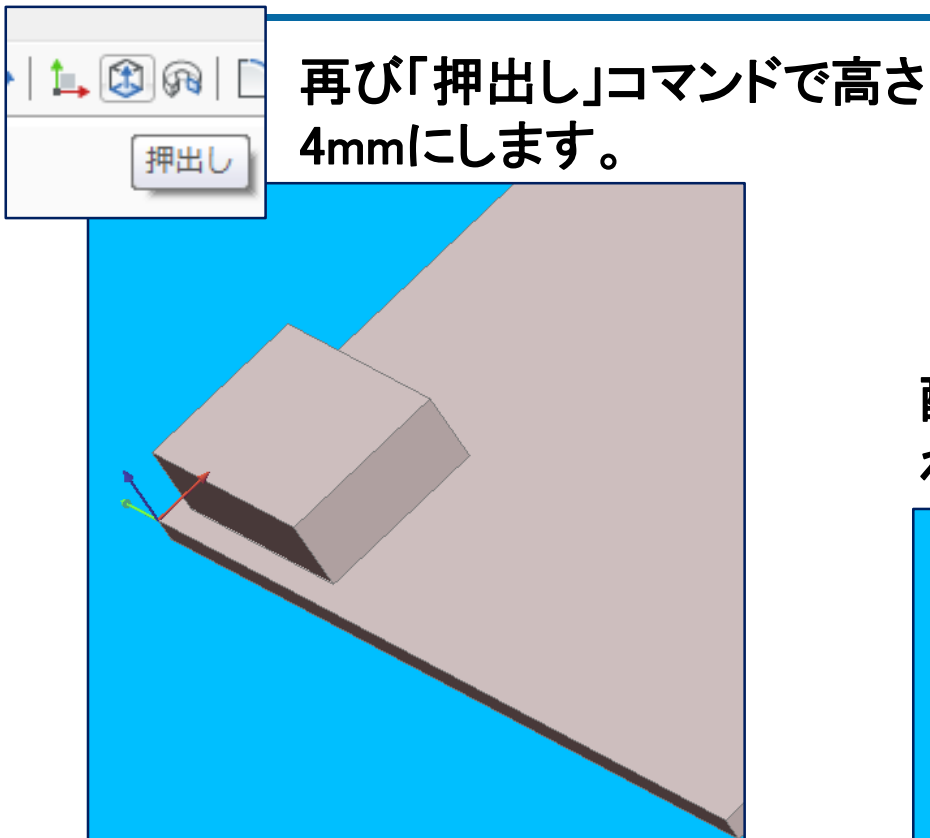
ucsコマンドでコーナーに座標を移動させます。



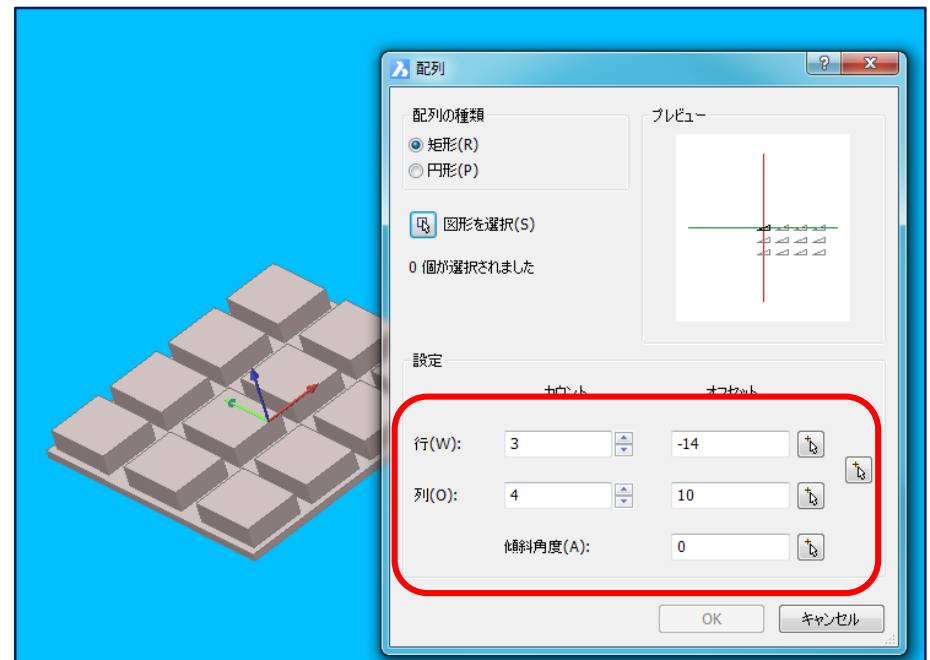
長方形コマンドで端面より1mmのところから 8 x 10mmの長方形を描きます。この時グリッド設定1mmにしておくと目分量で描けます。



## 2. 各ボタンの作成

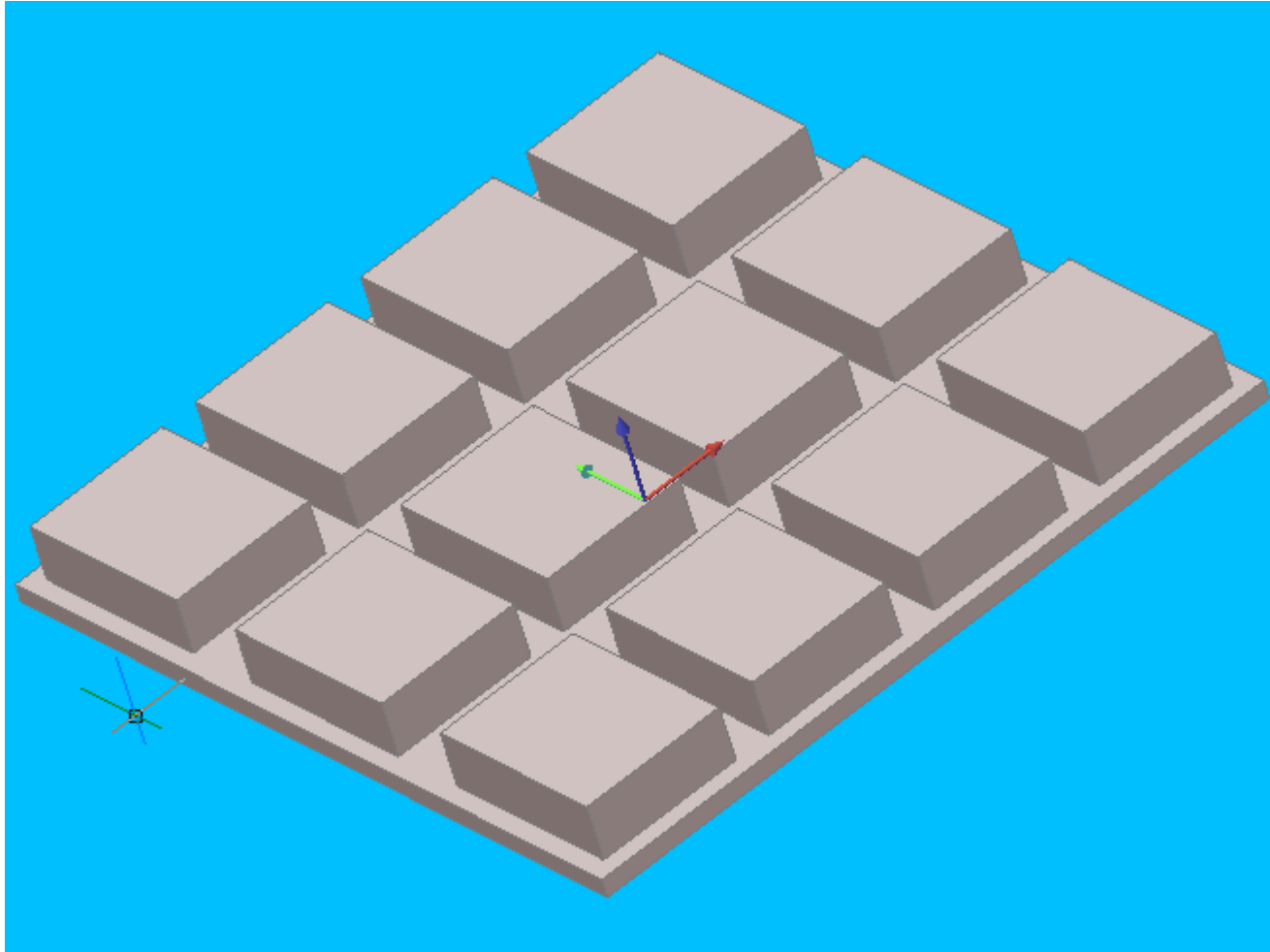


配列コマンドで12個並べます。それぞれのピッチは10 x 14mmです。(夏期)



## 2. 各ボタンの作成

チャンネルボタンの完成です。

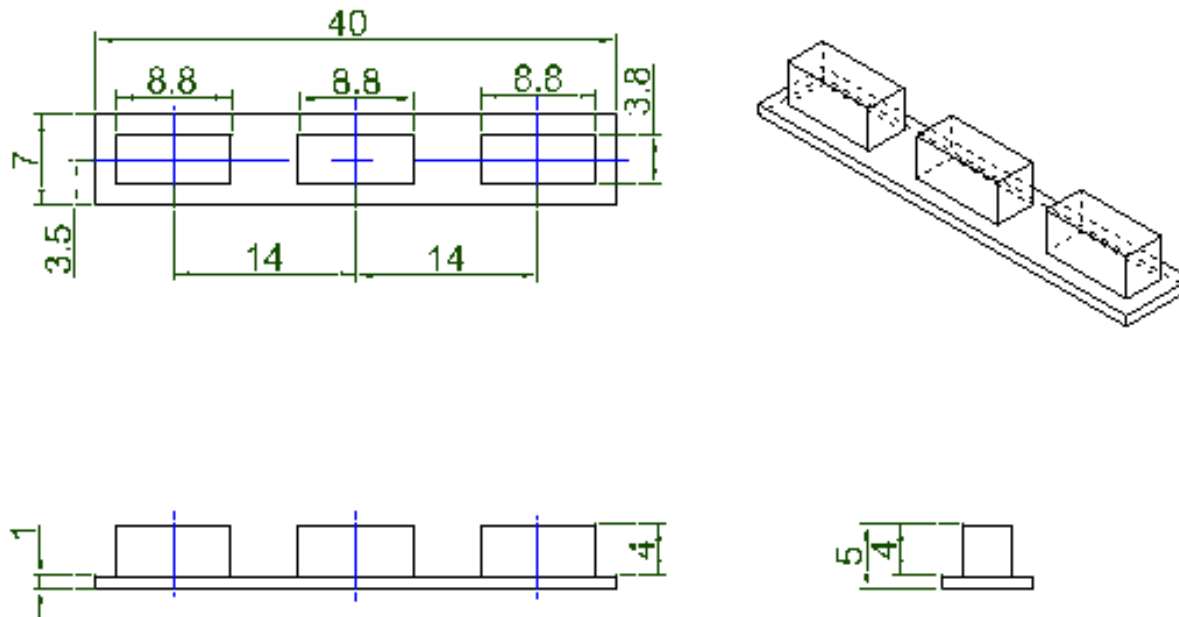




## 2. 各ボタンの作成(チャレンジしてください。)

時間のないときは完成ファイルがありますので組立ではそれをご使用ください。

部品名: **MODE BOTTON**

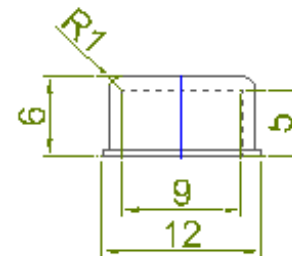
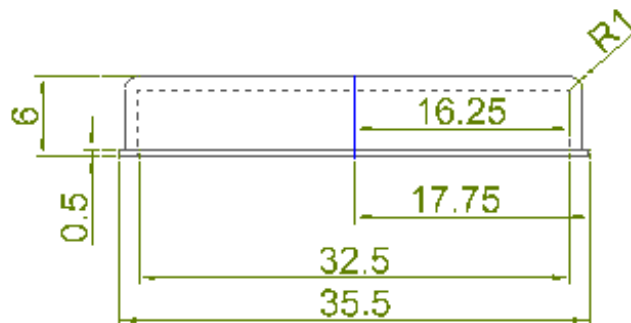
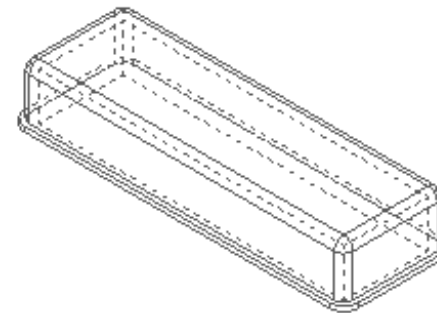
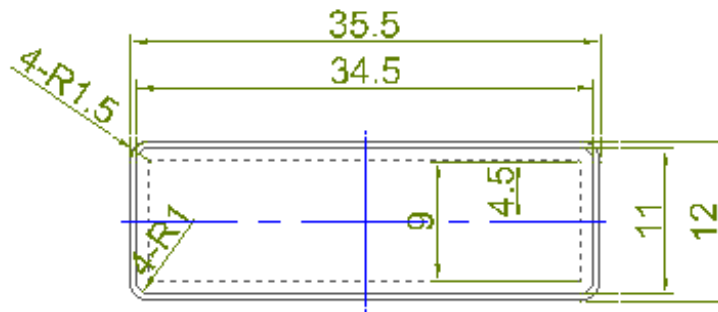




## 2. 各ボタンの作成

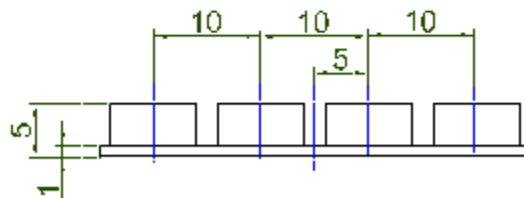
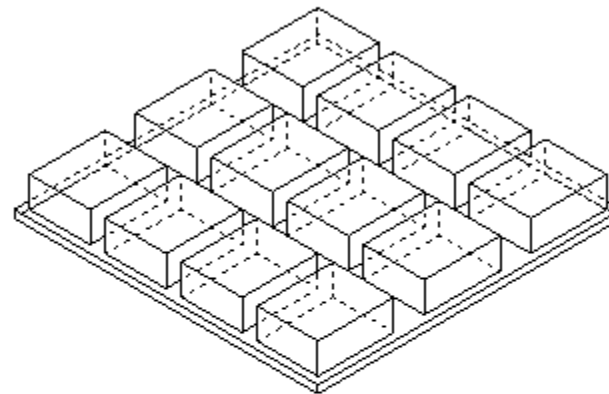
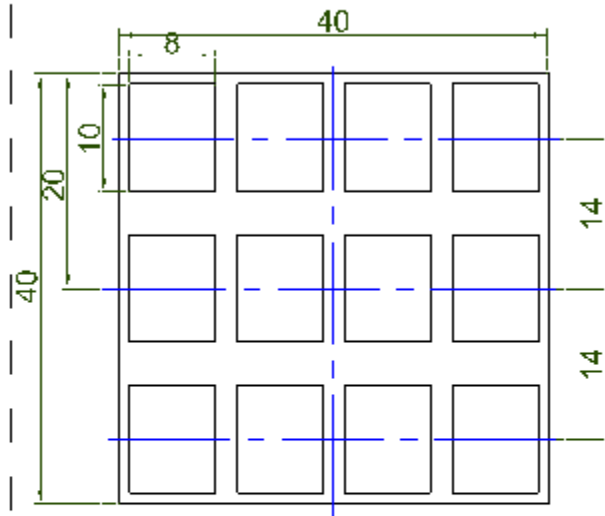
時間のないときは完成ファイルがありますので組立ではそれをご使用ください。

部品名: **SLIDE**



## 2. 各ボタンの作成

部品名 : Channel\_Button



## 2. 各ボタンの作成

---

**これですべての部品の作成は終わりです。**